Tugas 3

1. Jelaskan perbedaan dari penempatan notasi didepan variable (A--/A++) dengan penempatan notasi dibelakang variable (--A/++A) !
2. Buatlah program menghitung luas lingkaran dan volume tabung menggunakan c++
3. Jelaskan kode program dibawah ini

Jawab

1. Jika diletakan didepan variabel, maka proses penambahan atau pengurangan akan dilakukan sesaat sebelum atau langsung pada saat menjumpai ekspresi ini, sehingga nilai variabel tadi akan langsung berubah begitu ekspresi ini ditemukan. Jika diletakan dibelakang variabel, maka proses penambahan atau pengurangan akan dilakukan setelah ekspresi ini dijumpai atau nilai variabel akan tetap pada saat ekspresi ini ditemukan.
2. Luas lingakaran

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

float l, r;

const float phi = 3.14;

cout << "Program Menghitung Luas Lingkaran\n";

cout << "Input Jari-jari = ";

cin >> r;

l = phi \* r \* r;

cout << "Luas Lingkaran adalah " << l << endl;

  return 0;

}

Volume tabung

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

float v, r, t;

const float phi = 3.14;

cout << "Program Menghitung Volume Tabung\n ";

cout << "Input Jari-jari = ";

cin >> r;

cout << "Input Tinggi = ";

cin >> t;

v = phi \* r \* r \* t ;

cout << "Volume Tabung Adalah " << v << endl;

  return 0;

}

1. Penjelasan kode program :

**Baris 1**, header standar yang dipakai di C++

**Baris 2**, untuk memberitahukan bahwa kita akan menggunakan semua fungsi, class, atau file yang terdapat didalam memori tersebut.

**Baris 5,** fungsi utama yang dibaca pertama kali

**Baris 6**, komentar code.

**Baris 7**, merupakan deklarasi tipe data integer.

**Baris 9**, merupakan deklarasi tipe data integer.

**Baris 10**, komentar code.

**Baris 12-16,** merupakan deklarasi tipe data integer

**Baris 18,**  komentar code**.**

**Baris 19-23,** perintah untuk mengeluarkan output.

**Baris 24,** berfungsi untuk membaca karakter

**Baris 25,** akhir dari program.